**新竹縣110年AI智慧城鄉-幼兒AI-KIDs City應用整合計畫**

**-資訊素養融入STEAM及機器人互動教學相關研習實施計畫-**

【**樂高結合國小特殊教育教學實作篇**】

1. 緣起：

樂學網數位股份有限公司執行「新竹縣110年AI智慧城鄉-幼兒AI-KIDs City應用整合計畫」之教學相關教具應用師資培訓。

1. 目的：
   1. 本專案教育訓練為提升全縣幼兒園、國小特教班/資源班教師將資訊教學應用相關的素養及操作能力融入STEAM及機器人互動輔助教學。將與國立清華大學邱富源教授合作，內容將教授教師編輯、設計STEAM教案及機器人互動課程融入教學之應用，開發自我領域相關之教案。
   2. 增進幼兒園及國小特教班/資源班教師，應用STEAM教學、互動機器人以及互動螢幕教學載具輔助教學，提昇學生學習興趣及輔導成效。
2. 辦理單位：
   1. 指導單位：新竹縣政府。
   2. 主辦單位：新竹縣關西鎮錦山國民小學。
   3. 承辦單位：樂學網數位股份有限公司。
3. 研習對象：新竹縣國小特教班、資源班教師為優先。倘有多餘名額則開放本縣及其他教保服務人員報名參加。
   1. 名額：50名。
   2. 優先：新竹縣公立國小特教/資源班教師每校一名。
   3. 有餘額開放增額或本縣所屬幼兒園之園長、主任、教保員以及國小特教/資源班教師。
   4. 其他對本研習內容有興趣之一般教師。
4. 研習時間：09:00~16:00

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **梯次** | 日期 | 主題 | 對象 | 地點 |
| **第一梯次** | 110/10/16 (六) | 樂高結合國小特殊教育教學實作篇 | 本縣國小特教及資源班教師 | 新竹縣體育場  一般教室 |

1. 研習地點：

新竹縣立體育場（新竹縣竹北市福興東路一段1號）

1. 研習課程與師資：研習課程表及講師相關學經歷或背景請詳見附件一。
2. 報名及錄取方式：
   1. 自即日起至**110年10月13日（星期一）下午4時止**，至**全國特殊教育資訊網**，點選研習名稱，完成報名手續。
   2. 經錄取者需全程參加並完成各堂課簽到後，始核給研習時數。
   3. 缺錄取原則：本縣所屬小學特教班/資源班教師優先錄取。
3. 附則：
   1. 參加研習人員及工作人員以公(差)假登記。
   2. 全程參加研習人員由新竹縣政府核給研習時數6小時。
   3. 獎勵：承辦本項研習績優工作人員，依本府所屬「各級學校教職員獎懲標準表」予以敘獎。
4. 本計畫奉核後實施，修正時亦同。

**小叮嚀懇請配合：**

* 因應疫情關係，為加強防範新型冠狀病毒疫情，進入會議室或教前請配合辦公室人員量額溫及用酒精消毒雙手，並全程配戴口罩，同時保持室內社交距離。感謝您的配合，造成不便敬請見諒。
* 說明座位有限，恕無法接待非場域邀請人以外任何人員（請勿帶小孩進入說明會場）。
* 請參訓學員專心聆聽研習課程，手機請設定震動或調降音量，研習中亦請勿滑手機，以為對講師及主、承辦單位之尊重。
* 請參會者務必親自簽到(簽退)及上課，中途如實有不得已原因需先行離席，因會影響時數認定，請記得告知承辦單位，以免因為沒有簽退衍生後續爭議。

（附件一）

**新竹縣110年AI智慧城鄉-幼兒AI-KIDs City應用整合計畫**

**素養融入STEAM及機器人互動教學相關研習實施計畫**

**樂高結合國小特殊教育教學實作篇110/10/16 (六)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **時間** | **課程內容** | **學員自備項目** |
| 08:40-09:00 | 報到 | |
| 09:00-10:30 | 國小特教專注力教材實作 | Wedo2.0/盒  3號電池\*4顆 |
| 10:30-12:00 | 發現(Discover)  -教國小特教生如何探究思考定義(Define)問題探究  -設計思考流程與定義問題 |
| 12:00-13:00 | 午 餐(休息) | |
| 13:00-14:30 | 模型與建模(Model & Modelling)設計方案模型  -國小特教領域實作建造模型 | Wedo2.0/盒  3號電池\*4顆 |
| 14:30-16:00 | 遷移 (Transfer)與發表  -機器人互動輔助教學教案示範 |
| 16:00- | 散會 | |

* 講師相關之學經歷或背景：

|  |  |
| --- | --- |
| **講師/助講姓名** | **與授課內容相關之學經歷或背景** |
| 講師: 邱富源  清華大學副教授 | 學歷：國立成功大學工業設計系博士  經歷：中華民國科學教育學會秘書長  國立清華大學副教授  專長：VR/AR教育遊戲設計、機器人程式教育、STEAM跨領域人才培訓。  現職：國立清華大學 教育與學習科技學系 副教授  國立清華大學 師資培育中心地方教育組組長  清華STEAM學校推動委員  中華民國科學教育學會 理事  自強基金會授課講師  國家文官學院授課講師 |
| 助講: 陳思妤  清華大學幼教系碩士生 | 學歷: 清華大學幼教系碩士生  經歷: 頂樓學習資源資訊創辦人  STEAM偏鄉教育-AI&LEGO智慧機器人營隊總召  清大暑期STEAM跨領域機器人程式設計實作班助教  資訊素養融入STEAM教學設計助教  光復高中國中部的scratch社團老師  樂高教育教學老師  專長: 資訊素養融入STEAM教學設計、機器人程式教育 |